

REGOLAMENTO ART.11 D.P.R. 26 OTTOBRE 2001,430
CONCORSO A PREMI DENOMINATO
“FANTACAMPIONATO 2025-2026”
PROMOSSO DALLA SOCIETA’
RCS MEDIAGROUP SPA – MILANO
CL 208/2025

SOGGETTO PROMOTORE

RCS Mediagroup SpA con sede in via Rizzoli 8 – 20132 Milano (di seguito: “Promotore”)

SOGGETTO DELEGATO:

Clipper S.r.l. con sede in Milano, Viale Caterina da Forlì n. 32, Partita IVA, Codice Fiscale 06601410159 (di seguito “Delegato”) <http://www.clipper-srl.it>.

TIPOLOGIA E DENOMINAZIONE

Concorso a premi denominato “FANTACAMPIONATO 2025-2026” (di seguito: “Concorso”)

AREA

Il concorso ha svolgimento nell’ambito dell’intero territorio italiano.

DURATA

Il concorso sarà pubblicizzato a partire dal 15 luglio 2025 e si concluderà entro la settimana successiva la 38ª giornata del Campionato di Calcio di serie A o comunque entro il 30 giugno 2026 (di seguito “Durata”).

CALENDARIO CAMPIONATO DI CALCIO SERIE A

Il calendario del Concorso seguirà le possibili variazioni del calendario del Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026 ed è pertanto legato alle decisioni prese dalla F.I.G.C e dalla Lega Calcio.

SCOPO DEL CONCORSO

Il concorso si prefigge lo scopo di incentivare ed incrementare le vendite dei seguenti prodotti e servizi: Quotidiano "La Gazzetta dello Sport";

- Libro Fantacampionato 2025/2026 (contenente un abbonamento FULL);
- Abbonamenti “Full 12 mesi” o nelle varie ulteriori tipologie commercializzate (di seguito “Abbonamenti Full”)
- Abbonamenti “Pro 12 mesi” o nelle varie ulteriori tipologie commercializzate (di seguito “Abbonamenti Pro”)

Inoltre, il concorso si prefigge lo scopo di incentivare le RegISTRAZIONI al sito www.fantacampionato.gazzetta.it (di seguito “Sito”) e il download gratuito dell’App “Fantacampionato Gazzetta” (di seguito “App”).

Si precisa che al momento dell’acquisto è possibile associare ad ogni indirizzo mail un solo abbonamento tra quelli proposti.

DESTINATARI

Tutti i lettori del quotidiano "La Gazzetta dello Sport", titolari di un Abbonamento Full o di un Abbonamento Pro associato al proprio codice fiscale, maggiorenni al momento della partecipazione e residenti o domiciliati sul territorio italiano e registrati con account RCS (di seguito: “Fanta Allenatori”).

Si precisa che ad ogni codice fiscale sarà possibile associare un solo abbonamento tra quelli precedentemente indicati. Si specifica, inoltre, che non sarà possibile, per i fantallenatori in possesso di un abbonamento FULL o PRO attivo, cambiare il codice fiscale associato al proprio account nel corso della stagione di Serie A 2025-2026.

PUBBLICITA’

A partire dal 15 luglio 2025 e per l’intera Durata, all’interno del quotidiano “La Gazzetta dello Sport”, sul Sito e sull’App verrà pubblicato uno spazio illustrante i prodotti e servizi promozionati, il concorso ed un estratto del regolamento di partecipazione. Il Promotore si riserva eventualmente di adottare ulteriori forme di pubblicità, nel rispetto ed in conformità di quanto previsto dal DPR 430/2001 in materia di manifestazioni a premio. La pubblicità svolta ai fini di comunicare la manifestazione sarà coerente con il presente

regolamento. Il regolamento completo sempre aggiornato sarà messo a disposizione dei consumatori sul Sito e sull'App.

MODALITA'

Al fine di incentivare le vendite dei propri prodotti e servizi, sopra descritti, il Promotore indice il Concorso, legato al Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026, con svolgimento secondo le modalità di seguito descritte.

Il Concorso costituisce un "fantasy game", ossia una simulazione che permette ai Fanta Allenatori di costituire una squadra di calcio virtuale, di gestirla e di schierarla in campo in occasione di ogni giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026; dopo ogni giornata la squadra virtuale otterrà un punteggio determinato dalle prestazioni dei singoli calciatori e dell'allenatore, entrerà in classifica e potrà puntare ai diversi premi in palio (sotto descritti).

In particolare, il Concorso si rivolge a tutti i Fanta Allenatori, lettori ed utenti appassionati di calcio e consiste nello schierare una squadra virtuale, acquistando 25 calciatori ed 1 allenatore tra quelli che prendono parte al Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026.

Il Fanta Allenatore ha a disposizione 500 Fanta Milioni (virtuali) per acquistare per ciascuna squadra n. 1 allenatore unitamente ai seguenti n. 25 calciatori: n. 3 portieri, n. 8 difensori, n. 8 centrocampisti e n. 6 attaccanti tra quelli proposti nella lista calciatori pubblicata regolarmente su La Gazzetta dello Sport e disponibile on-line (Sito o App) all'interno dell'Area Premium.

Ciascun Fanta Allenatore non potrà spendere più dei 500 Fanta Milioni (potrà spenderne meno) per ciascuna squadra iscritta: durante il processo di creazione della squadra, il Fanta Allenatore potrà salvarla parzialmente ma non potrà prendere parte al Concorso fino a che abbia completato definitivamente la rosa composta obbligatoriamente da 1 allenatore e 25 giocatori richiesti (suddivisi nei ruoli descritti). Ciascun Fanta Allenatore dovrà controllare che la squadra virtuale prescelta risponda alle caratteristiche richieste.

In seguito, scelti i calciatori e l'allenatore, sarà possibile per il Fanta Allenatore, in possesso di un Abbonamento Full attivo o di un Abbonamento Pro attivo, iscrivere e gestire la/le squadra/e tramite pc, tablet, smartphone via Internet all'indirizzo fantacampionato.gazzetta.it (il costo della connessione sarà stabilito sulla base dei profili tariffari personali) o attraverso il proprio smartphone attraverso la versione mobile del gioco.

Si precisa che:

il Fanta Allenatore in possesso di un Abbonamento Full attivo o di un Abbonamento Pro attivo potrà inoltre iscrivere e gestire la/le squadra/e tramite l'APP (il costo della connessione sarà stabilito sulla base dei profili tariffari personali). La medesima procedura dovrà essere seguita per ciascuna squadra che il Fanta Allenatore intende iscrivere al Concorso: la squadra si intende iscritta al concorso solo dopo il salvataggio della rosa e l'inserimento dei dati anagrafici richiesti quali obbligatori;

l'Abbonamento Full attivo consente al Fanta Allenatore di iscrivere e gestire una squadra, mentre l'Abbonamento Pro attivo consente al Fanta Allenatore di iscrivere e gestire sino a tre squadre;

l'Abbonamento Full attivo e l'Abbonamento Pro attivo consente al Fanta Allenatore di partecipare a tutti i tornei e classifiche oltre descritte;

un Fanta Allenatore deve inserire tutte le informazioni anagrafiche obbligatorie richieste (compreso il codice fiscale) al momento di salvataggio della prima squadra. Fino a quando queste non vengono inserite, la squadra non potrà ritenersi iscritta al concorso e di conseguenza non accumulerà punti nei tornei in corso in quel momento. Una volta inserite le informazioni anagrafiche obbligatorie (compreso il codice fiscale) la squadra (se in possesso di un abbonamento Full) o le squadre (nel caso ne siano state create più di una, se in possesso di un abbonamento Pro) verranno iscritte alle competizioni e riceveranno un punteggio di ingresso per ogni eventuale giornata saltata, come nelle regole delle specifiche competizioni riportate in seguito;

ad ogni codice fiscale potrà essere associato un unico Fanta Allenatore e ciascun Fanta Allenatore una volta inserito il proprio codice fiscale al momento del salvataggio della prima squadra parteciperà al concorso con il solo abbonamento ad esso collegato anche se in possesso di più abbonamenti; Si specifica, inoltre, che non sarà possibile, per i fantallenatori in possesso di un abbonamento FULL o PRO attivo, cambiare il codice fiscale associato al proprio account nel corso della stagione di Serie A 2025-2026.

tutte le squadre abbinata ad Abbonamenti scaduti e che, pertanto, non prendono parte al Concorso potranno essere cancellate dalle classifiche, non ricevendo alcun punteggio.

I dati verranno registrati da un software, programmato appositamente per il concorso, che non accetterà inserimenti diversi da quello sopra descritto.

Prima di ogni giornata di campionato sarà possibile iscrivere e salvare la rosa, fino a 1 minuto prima dell'inizio della prima partita della giornata.

GESTIONE

Prima di ogni giornata, negli stessi orari previsti per la creazione sarà possibile per il Fanta Allenatore effettuare operazioni di mercato e sostituzioni all'interno della propria/e rosa/e. In particolare, il Fanta Allenatore potrà modificare la propria formazione (i n. 11 calciatori che scenderanno in campo, n.1 allenatore e i n. 14 della panchina) attingendo dalla propria rosa ed eventualmente modificando il modulo di gioco, utilizzando moduli accettati dal sistema.

Nel caso in cui il Fanta Allenatore in possesso di un abbonamento full attivo (o la cui scadenza è stata revocata nel periodo immediatamente successivo alla scadenza) associato al proprio codice fiscale o di un abbonamento pro attivo (o la cui scadenza è stata revocata nel periodo immediatamente successivo alla scadenza) associato al proprio codice fiscale, non comunichi la formazione della squadra per la giornata in corso parteciperà con l'ultima squadra schierata.

Nel corso della stagione, ciascun Fanta Allenatore può cambiare la/e propria/e squadra/e operando sul mercato per modificare alcuni calciatori e/o l'allenatore, vendendoli e sostituendoli secondo quanto oltre riportato.

Si precisa che dopo ciascun turno il valore dei calciatori e/o dell'allenatore potrebbe mutare a discrezione della redazione de La Gazzetta dello Sport, in funzione delle variazioni di mercato, della prestazione offerta durante le giornate di campionato e dei relativi punti conquistati.

Ogni operazione, però, deve rispettare gli stessi vincoli seguiti per la creazione della squadra: senza andare in passivo con i crediti a disposizione, per ogni calciatore o allenatore venduto si dovrà acquistarne un altro dello stesso ruolo.

Il Fanta allenatore potrà sostituire l'allenatore e/o comprare e vendere giocatori ("fare mercato") ogni giornata fino ad un massimo di n. 4 (quattro) cambi per ciascuna squadra ed in funzione dei Fanta Milioni a disposizione: ad ogni acquisto deve corrispondere una cessione e viceversa. Rimangono comunque illimitati i cambi di mercato effettuati fino a 1 minuto prima dell'inizio della prima giornata del campionato di calcio di Serie A 2025/2026. I cambi tra titolari e riserve rimangono invece illimitati fino ad un minuto prima della prima partita di ciascuna giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026.

Al termine della 19° giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026, tutti i Fanta Allenatori avranno a disposizione per ciascuna squadra 4 cambi extra.

I Fanta Allenatori che non dovessero sfruttare i cambi extra nei periodi definiti non potranno utilizzarli successivamente.

Si precisa che al limite dei cambi non concorrono quei calciatori e quegli allenatori che dovessero lasciare la serie A durante la stagione (ad esempio perché trasferiti in serie B o in categorie inferiori, perché ceduti all'estero o perché hanno lasciato il calcio giocato - nel caso dei calciatori -oppure perché esonerati o sollevati dal proprio incarico - nel caso degli allenatori), dal momento in cui non compaiano più nelle liste del Fantacampionato.

PUNTI

Al termine di ogni giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026, ai singoli calciatori ed allenatori della Serie A viene attribuito un punteggio: pertanto, ciascuna squadra iscritta al Concorso ottiene tanti punti quanti ne conquistano i n. 11 calciatori reali "scesi in campo" più l'allenatore "ingaggiato".

Portano punti alla squadra l'allenatore schierato dal fantallenatore (che abbia o meno preso parte al turno di Serie A dalla panchina), assieme ai calciatori titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio (per un massimo di cinque sostituzioni).

Il computer, calcolando il punteggio di ogni squadra, farà anche le necessarie sostituzioni utilizzando dalla panchina un massimo di cinque calciatori ed inserendoli al posto di chi non ha preso punti.

I calciatori entreranno nell'ordine stabilito dal partecipante al momento della composizione della panchina. Il computer, calcolando il punteggio di ogni squadra, farà anche le necessarie sostituzioni utilizzando dalla panchina un massimo di cinque calciatori ed inserendoli al posto di chi non ha preso punti. In un primo momento il computer cercherà di sostituire i calciatori assenti con altri dello stesso ruolo, ma se non sarà sufficiente, si ricorrerà anche a calciatori di ruolo diverso purché il modulo di gioco risultante sia valido 3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3,5-4-1, 5-3-2 (la prima cifra indica i difensori, la seconda i centrocampisti, la terza gli

attaccanti). A titolo esemplificativo: se il modulo scelto fosse il 3-4-3, non giocasse un attaccante titolare e non si avessero attaccanti in panchina che possono subentrare, il computer potrebbe sostituire l'attaccante con un difensore (passando al modulo 4-4-2) o con un centrocampista (passando al modulo 3-5-2) in base all'ordine di schieramento in panchina. Qualora né il titolare, né le possibili riserve prendano punteggio, la squadra in questione gioca in inferiorità numerica. Il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto in pagella che gli viene assegnato dall'inviato de La Gazzetta dello Sport.

A questo punteggio possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

Bonus per calciatore:

- +3 punti per ogni gol segnato
- +1 punto per ogni assist* servito
- +3 punti per ogni rigore parato
- +1 punto se il portiere non ha preso nessun gol. Per ricevere questo bonus il portiere deve aver giocato almeno 30 minuti e non aver subito gol durante il periodo in cui era lui in porta. (Es: portiere A e portiere B della squadra Rossa giocano 45' a testa. Il portiere A subisce gol mentre il portiere B no □□A non riceverà il bonus rete inviolata mentre il portiere B si). Nel caso subisca almeno un gol, tale bonus non si applica. NB nel caso di portiere SV ("Senza Voto") che non subisce gol e che non gioca almeno 30 minuti (es. portiere che gioca dall'inizio della partita e viene sostituito al minuto 29), questi non prenderà né il voto d'ufficio, né il bonus di porta inviolata.

*per assist si intende il passaggio volontario da parte di un calciatore che crea un'occasione da gol e mette un proprio compagno in condizione di segnare. Per l'assegnazione degli assist si rimanda al sito di fornitura statistica "optaplayerstats.statsperform.com". Non saranno comunque considerate eventuali modifiche apportate ai dati pubblicati sul sito <https://optaplayerstats.statsperform.com> oltre le ore 07.00 del mattino successivo l'ultima partita del turno. Solo in mancanza del dato sul sito <https://optaplayerstats.statsperform.com> farà fede quanto pubblicato sul sito ufficiale de La Gazzetta dello Sport, sezione Fantanews: <https://www.gazzetta.it/calcio/fantanews/>.

Malus per calciatore:

- -0,5 punto per un'ammonizione
- -1 punto per un'espulsione (indipendentemente se il giocatore venga ammonito per due volte, oppure ammonito e poi espulso o espulso direttamente)
- -1 punto per ogni gol subito dal portiere o da giocatori di movimento che in quel momento si trovano in porta
- -2 punti per ogni autogol (malus non valido per i giocatori di ruolo "portiere" o per giocatori di movimento che in quel momento si trovano in porta)
- -1 punto per ogni autogol (malus valido solo per i giocatori di ruolo "portiere" o per giocatori di movimento che in quel momento si trovano in porta)
- -3 punti per ogni rigore sbagliato

Inoltre:

□□Il modificatore del capitano è un bonus che si applica per ciascuna giornata al giocatore che viene indicato come capitano, il quale riceverà un bonus positivo o negativo a seconda che il voto (al netto di bonus o malus conseguiti e valido anche in caso di gol, autogol o rigore parato) sia sopra o sotto il 6:

- +1 punto se il giocatore indicato come capitano riceve voto ≥ 7
- -1 punto se il giocatore indicato come capitano riceve voto ≤ 5 .

Alcune precisazioni:

- nel caso in cui il capitano non prenda voto, il modificatore del capitano non si applicherà in nessun modo e quindi come squadra il bonus sarà pari a zero;
- potranno essere indicati come capitano solo i giocatori scelti come i titolari

□□Il modificatore della difesa è un bonus che si calcola solo se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra. Si considerano il voto in pagella del portiere e i tre migliori voti in pagella ottenuti dai difensori (non vanno considerati i bonus e i malus). Si calcola la media di questi 4 valori.

□□La squadra ottiene:

+1 punto	di modificatore difesa se questa media è	Compresa tra 6 e 6,5 estremo inferiore incluso, estremo superiore escluso
+3 punti	di modificatore difesa se questa media è	Compresa tra 6,5 e 7 estremo inferiore incluso, estremo superiore escluso
+5 punti	di modificatore difesa se questa media è	uguale o maggiore di 7 incluso

Se il giornalista de La Gazzetta dello Sport, nonostante il giocatore abbia giocato meno di 15 minuti, assegna un voto, questo verrà ritenuto valido ai fini del punteggio, inclusi tutti i bonus e i malus.

Ogni qual volta un calciatore non riceva un voto in pagella (non per omissione o refuso, ma perché il giornalista de La Gazzetta dello Sport lo ha giudicato in pagella s.v. o n.g.) si procederà ad effettuare le sostituzioni dalla panchina, come da regolamento, salvo i casi di seguito elencati.

In casi particolari, il calciatore senza voto riceve comunque un voto d'ufficio, così calcolato:

A) Calciatori (escluso portiere):

BONUS/MALUS

- Il calciatore s.v. che gioca almeno 15 minuti riceve automaticamente 6 punti d'ufficio.
- Il calciatore s.v. che ottiene un bonus (gol o assist) riceve sempre 6 punti d'ufficio (a cui vanno aggiunti i relativi bonus). I 6 punti d'ufficio vengono assegnati anche nel caso di calciatore s.v. che riceve un malus (rigore sbagliato o autorette), anche nel caso di sola ammonizione.
- Il calciatore s.v. sceso in campo che viene espulso riceve invece 4 punti d'ufficio (incluso il malus di -1);

MINUTAGGIO

- Per tutti i calciatori di movimento si rimanda al sito di fornitura statistica "optaplayerstats.statsperform.com". Non saranno comunque considerate eventuali modifiche apportate ai dati pubblicati sul sito <https://optaplayerstats.statsperform.com> oltre le ore 07.00 del mattino successivo l'ultima partita del turno. Solo in mancanza del dato sul sito <https://optaplayerstats.statsperform.com> farà fede quanto pubblicato su La Gazzetta dello Sport e/o sul sito ufficiale de La Gazzetta dello Sport, sezione Fantanews: <https://www.gazzetta.it/calcio/fantanews/>
- **B) Portiere:**

BONUS/MALUS

- Il Portiere s.v. senza bonus o malus che ha iniziato la partita da titolare e viene sostituito dal minuto indicato come 30' compreso in avanti, riceve sempre 6 punti d'ufficio a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus.
- Il Portiere s.v. senza bonus o malus che è subentrato nel corso della partita ma non la termina, o anche nel caso in cui subentri e poi la termina, se gioca almeno 30' t (esempi a titolo esemplificativo ma non esaustivi: giocatore subentrato al minuto 10' e sostituito al minuto 40' oppure giocatore subentrato al 60' e poi in campo fino al 90' riceve sempre 6 punti d'ufficio.
- Il portiere s.v. che invece NON ha giocato per almeno non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo a meno che non abbia ricevuto bonus o malus. In tal caso:
 - per ogni bonus / malus, gli viene assegnato, come ad ogni altro giocatore, 6 punti d'ufficio a cui vanno aggiunti i bonus e sottratti i malus (ai quali si va ad aggiungere a quel punto anche un'eventuale ammonizione); in caso di espulsione, il punteggio d'ufficio sarà 4, comprensivo del malus per l'espulsione (e non 6).

- NB: il portiere che rimane in campo per un minutaggio che non gli consente di prendere il voto d'ufficio, ma subisce gol e viene espulso, riceve 4 d'ufficio (compreso il malus dell'espulsione) a cui togliere un ulteriore punto per il gol subito

MINUTAGGIO

A tutti i portieri scesi in campo durante la partita vengono assegnati 6 punti d'ufficio se hanno giocato almeno 30 minuti consecutivi;

PUNTI ALLENATORE

L'allenatore porta punti alla squadra sia nel momento in cui prende effettivamente parte alla giornata di campionato dalla panchina, sia che non sia presente a bordocampo. Difatti, per "allenatore", si intende colui che dirige la squadra dalla panchina durante la giornata, che sia l'effettivo allenatore, il vice o qualsiasi altra figura preposta per questo ruolo.

Il punteggio che ottiene ogni allenatore è pari alla somma dei seguenti bonus e malus:

Bonus per allenatore:

- +3 punto per la vittoria della squadra allenata
- +1 punto per il pareggio della squadra allenata
- +1 punto per ogni gol di ciascun subentrato a gara in corso
- + 0,5 punti per ogni assist effettuato da ciascun giocatore subentrato dalla panchina a gara in corso.

Malus per allenatore:

- 0 punti per la sconfitta della squadra allenata
- -1 punto per ogni giocatore espulso subentrato dalla panchina a gara in corso;
- -1 punto per ogni calcio di rigore sbagliato da un giocatore subentrato dalla panchina a gara in corso;
- -1 punto per ogni autogol realizzato da ciascun giocatore subentrato dalla panchina a gara in corso;
- -0,5 punti per un'ammonizione ricevuti dall'allenatore;
- -1 punto per un'espulsione (indipendentemente se l'allenatore venga ammonito per due volte, oppure ammonito e poi espulso o espulso direttamente).

DATI VALIDI PER IL CALCOLO DEI PUNTEGGI

Per il calcolo dei punteggi del presente concorso valgono i dati seguenti

∅ Pagine de La Gazzetta dello Sport per i voti;

∅ sito <https://optaplayerstats.statsperform.com> per assist, sostituzioni, ammonizioni, espulsioni e minuti giocati.

Non saranno comunque considerate eventuali modifiche apportate ai dati pubblicati sul sito <https://optaplayerstats.statsperform.com> oltre le ore 07.00 del mattino successivo l'ultima partita del turno.

Solo in mancanza del dato sul sito <https://optaplayerstats.statsperform.com> farà fede quanto pubblicato all'interno della sezione "Fantanews" del sito ufficiale de La Gazzetta dello Sport (<https://www.gazzetta.it/calcio/fantanews/>). In caso di mancanze nella pubblicazione, errori nella pubblicazione o discordanza tra i dati sopra indicati valgono solo ed esclusivamente i dati pubblicati nella sezione Fantanews del sito ufficiale de La Gazzetta dello Sport (<https://www.gazzetta.it/calcio/fantanews/>)

VARIAZIONI DI CALENDARIO

- per tutte le partite rinviate e/o sospese a prescindere dalla motivazione e giocate/recuperate prima della data di inizio del turno di campionato successivo (anticipi inclusi), tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno regolare valutazione;
- per tutte le partite rinviate e/o sospese a prescindere dalla motivazione e giocate/recuperate oltre la data di inizio del turno di campionato successivo (anticipi inclusi), tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio;

TORNEO DI APERTURA

Dalla prima alla quinta giornata compresa del Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026 si svolgerà il cosiddetto Torneo di Apertura, al quale potranno partecipare tutti i Fanta Allenatori con almeno una squadra attiva e iscritta (collegata ad un Abbonamento attivo - sottoscritto sia attraverso il Sito che attraverso l'App) fino a 1 minuto prima dello svolgimento della prima partita della quinta giornata. La classifica relativa al Torneo di Apertura sarà stilata sommando i punteggi ottenuti dalle Fanta squadre nelle prime 5 giornate di campionato secondo le regole sopra descritte e con l'attribuzione di un punteggio di ingresso pari a 66 punti (per ogni giornata di ritardo) qualora un Fanta Allenatore dovesse iscrivere una Fanta squadra ed iniziare a partecipare a partire non dalla prima giornata.

Si precisa che saranno considerate valide al fine di assegnare il punteggio previsto, le squadre legate ad abbonamenti (Full o Pro) attivi (sottoscritti tramite Sito/App); in caso di abbonamenti, rescisi o cancellati, qualora non venga comunicata la formazione, saranno assegnati alla squadra 66 punti d'ufficio per ciascuna giornata successiva alla disdetta dell'Abbonamento.

CLASSIFICA REFERRAL LEAGUE ("PRESENTA UN AMICO")

Dalla sesta alla trentottesima giornata compresa del Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026 si svolgerà la cosiddetta REFERRAL LEAGUE.

Si precisa che

- dal 15 luglio 2025 alla quinta giornata compresa del Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026, tutti i Fanta Allenatori in possesso di un abbonamento attivo a Fantacampionato Gazzetta FULL o PRO avranno a disposizione, all'interno del proprio profilo su fantacampionato.gazzetta.it, un codice amico personale (di seguito "Codice Referral") riportato al di sotto del proprio nome utente nella sezione "Profilo", che potrà essere condiviso, entro le 23:59 del 15/09/2025, con i propri amici, conoscenti o parenti che risultino nuovi abbonati (di seguito, "Referred"). Si precisa che ad ogni abbonamento (codice fiscale) attivo viene dato 1 "Codice Referral" differente ed univoco;
- tutti i Referred che abbiano ricevuto dal rispettivo Fantallenatore il Codice Referral, al momento della sottoscrizione di un nuovo abbonamento a Fantacampionato Gazzetta FULL o PRO dovranno inserire tale codice (è possibile al momento dell'iscrizione inserire 1 solo "Codice Referral") entro un minuto prima dell'inizio della 6° giornata di Serie A nell'apposito spazio presente nella pagina di pagamento: in tal modo, il Fantallenatore abbinato al codice Referral validamente otterrà con la sua squadra l'accesso alla classifica "REFERRAL LEAGUE";
- I Fanta Allenatori verranno ammessi alla classifica solamente qualora gli Abbonamenti dei rispettivi Referred risultino attivi almeno fino alle 23:59 del giorno 1° ottobre 2025 e qualora lo stesso Fantallenatore abbia l'abbonamento attivo. Il Promotore si riserva il diritto di verificare la validità degli abbonamenti e di escludere i fanta allenatori sorpresi in violazione del presente regolamento. Ogni utente validato potrà partecipare con fino a tre squadre, a seconda delle possibilità concesse dall'abbonamento sottoscritto (Full o Pro);
- La classifica sarà stilata sommando i punteggi ottenuti dalle Fanta squadre attive e iscritte dei Fanta Allenatori presentatori che hanno ottenuto l'accesso alla classifica (secondo le modalità sopra elencate, ossia tutte le squadre di utenti che hanno invitato con successo un nuovo fanta allenatore) dalla sesta alla trentottesima giornata di campionato .

CLASSIFICA LETTORI DEL QUOTIDIANO

Alla classifica "Lettori del Quotidiano" potranno partecipare, a partire dalla 1° sino alla 38° giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026, tutti i Fanta Allenatori:

- con almeno una squadra attiva e iscritta (collegata ad Abbonamento Full o Pro attivo - sottoscritto sia attraverso il Sito che attraverso l'App);
- che, per ciascuna giornata compresa tra la 1° e la 38°, avranno preventivamente validato la propria squadra inserendo, nelle aree apposite sul sito fantacampionato.gazzetta.it, il codice promo che troveranno ogni venerdì nei box appositi sul quotidiano La Gazzetta dello Sport (anche in versione digitale). Ciascun codice relativo a ciascuna giornata compresa tra la 1° e la 38°, dovrà essere inserito fino a 1 minuto prima dello svolgimento della prima partita di ciascuna giornata a partire dalla 1° e fino alla 38° giornata

Si precisa che

- i possessori dell'abbonamento Pro potranno partecipare alla classifica "Lettori del Quotidiano" con una sola squadra delle 3 a loro disposizione. Deciderà il Fanta Allenatore quale delle 3 scegliere, nel momento in cui inserirà il primo codice promo mentre si trova nelle pagine di gestione della squadra

che vuole iscrivere. Una volta scelta la squadra ed inserito il primo codice promo, non sarà più possibile partecipare con una delle altre due squadre collegate all'abbonamento Pro;

- i codici promo dalla 1° sino alla 38° saranno diversi per ciascuna delle singole giornate di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026
- la squadra si considera correttamente validata per ciascuna giornata solo a seguito dell'inserimento del relativo codice promo settimanale, appositamente previsto per quella specifica giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026, pubblicato il venerdì sul quotidiano La Gazzetta dello Sport (sia in versione cartacea che in versione digitale)
- Solo nel caso eccezionale in cui la prima partita della nuova giornata di Serie A 2025/2026, che si sta per disputare, venga giocata il giovedì sera, allora i Fanta Allenatori avranno tempo fino alle 23.59 del venerdì per validare la propria squadra, inserire il codice promo che troveranno il venerdì nei box appositi sul quotidiano La Gazzetta dello Sport (anche in versione digitale).
- Solo nel caso eccezionale in cui il quotidiano non fosse reperibile presso le edicole per cause al momento non ipotizzabili -a titolo di esempio non esaustivo scioperi- ovvero laddove per eventi imprevedibili non dovesse darsi luogo in una delle giornate del periodo suindicato alla pubblicazione del coupon il Promotore provvederà a pubblicarlo su fantacampionato.gazzetta.it all'interno del modulo in cui bisogna inserire il codice stesso.
- Nel caso in cui il quotidiano non fosse reperibile poiché non in uscita (es. Festività nazionali, religiose), il codice sarà pubblicato sul quotidiano il giorno prima

In particolare, per poter prendere il punteggio nella classifica "Lettori del Quotidiano", i Fanta Allenatori dovranno inserire il codice promo, presente il venerdì antecedente alla giornata specifica su La Gazzetta dello Sport anche in formato digitale. Questo meccanismo di validazione deve essere ripetuto per tutte le giornate dalla 1° sino alla 38°, utilizzando il relativo codice promo. In caso di mancato utilizzo del codice promo di giornata con conseguente mancata validazione della squadra in una o più giornate, il Fantallenatore prenderebbe 66 punti nella classifica "Lettori del Quotidiano" per la/le giornata/e saltata/e.

La classifica "Lettori del Quotidiano" sarà stilata sommando i punteggi ottenuti dalle Fanta squadre validate a partire dalla 1° sino alla 38° giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026 secondo le regole sopra descritte e con l'attribuzione di un punteggio di ingresso pari a 66 punti (per ogni giornata di ritardo) qualora un Fanta Allenatore dovesse iscrivere una Fanta squadra ed iniziare a partecipare a partire non dalla 1° giornata.

Si precisa che saranno considerate valide al fine di assegnare il punteggio previsto, le squadre legate ad abbonamenti (Full o Pro) attivi (sottoscritti tramite Sito/App); in caso di abbonamenti, rescissi o cancellati, qualora non venga comunicata la formazione, saranno assegnati alla squadra 0 punti d'ufficio per ciascuna giornata successiva alla disdetta dell'Abbonamento.

CLASSIFICA DI GIORNATA (DALLA PRIMA ALLA TRENTOTTESIMA GIORNATA)

Riporta il piazzamento di tutte le squadre iscritte (collegate ad Abbonamenti attivi sottoscritti sia attraverso il Sito che attraverso l'App) in base ai punteggi ottenuti nella singola giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026, secondo le regole sopra descritte.

La classifica di giornata verrà calcolata a partire dalla prima giornata inclusa e per tutte le successive giornate di Campionato.

Si precisa che saranno considerate valide al fine di assegnare il punteggio previsto, le squadre legate ad abbonamenti (Full o Pro) attivi: in caso di abbonamenti rescissi o cancellati, qualora non venga comunicata la formazione, saranno assegnati alla squadra 66 punti d'ufficio per ciascuna giornata successiva alla /disdetta dell'Abbonamento.

COPPA GAZZETTA

Alla Coppa Gazzetta, che partirà con la 11° giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026, parteciperanno le prime 20.000 squadre della Classifica Generale appartenenti a Fanta Allenatori in possesso di un Abbonamento Full attivo o di un Abbonamento Pro attivo. Si precisa che squadre legate ad abbonamenti non attivi (a titolo di esempio squadre iscritte in una delle cinque prime giornate non collegate ad abbonamenti attivi) non prenderanno parte alla coppa Gazzetta.

Le 20.000 squadre verranno divise in n. 2.000 gironi da 10 squadre ciascuno: all'interno di ciascun girone, le squadre si sfideranno per 9 turni di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026 (dalla giornata 11 alla giornata 19) con girone all'italiana in partita di solo andata.

Al termine di questa prima fase, potranno proseguire al turno successivo solamente n. 4.096 squadre: n. 4.000 squadre saranno le prime due classificate del rispettivo girone, mentre le ulteriori n. 96 squadre saranno le migliori terze classificate tra tutti i gironi, secondo le regole oltre specificate al paragrafo "Criteri classifica Coppa Gazzetta".

Saranno quindi previsti 12 turni di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026 (dalla giornata 22 alla giornata 33) svolti con incontri ad eliminazione diretta: al termine dei turni previsti, sarà quindi possibile determinare la classifica finale della Coppa Gazzetta.

In particolare, le n. 4 squadre che avranno superato i turni ad eliminazione diretta giocheranno due semifinali, la finale per 3° e 4° posto (perdente Semifinale 1 contro perdente Semifinale 2) e la finale per il 1° e 2° posto (vincente Semifinale 1 contro vincente Semifinale 2), sempre secondo le regole oltre specificate al paragrafo "Criteri classifica Coppa Gazzetta".

Le regole della Coppa Gazzetta sono identiche a quelle sopra descritte, tuttavia, poiché il torneo è basato, nella seconda fase, su scontri ad eliminazione diretta, occorre trasformare i classici punteggi del Fantacampionato in gol.

Per farlo verrà utilizzata la seguente tabella di conversione:

- fino a 65,5 punti = 0 gol;
- da 66 a 71,5 punti = 1 gol;
- da 72 a 77,5 punti = 2 gol;
- da 78 a 83,5 punti = 3 gol;
- da 84 a 89,5 punti = 4 gol;
- da 90 a 95,5 punti = 5 gol;
- e così via ...

Ogni squadra segnerà così un certo numero di gol che decideranno il risultato della partita: sconfitta = 0 punti in classifica; pareggio = 1 punto in classifica; vittoria = 3 punti in classifica.

CRITERI CLASSIFICA COPPA GAZZETTA

La classifica all'interno di ciascun girone verrà calcolata secondo i seguenti criteri:

1. Punti;
2. punteggio totale
3. differenza reti
4. gol fatti
5. Posizione in classifica generale

I Playoff ad eliminazione diretta partono con la 22° giornata e terminano con la 33° giornata.

Per determinare quali squadre accedono al turno successivo, si terrà conto di:

1. Vincitore dello scontro.
2. Maggior numero di punti nello scontro (es. 73 a 74 punti corrisponde ad un 2-2 convertito in gol → passa il turno chi ha realizzato 74 punti)
3. Numero di gol realizzati dai giocatori titolari schierati o che sono subentrati (1° esempio: le squadre sono 74-74 che, convertito in gol, corrisponde ad un 2-2. Se la squadra A ha ottenuto 74 punti con 2 goal mentre la squadra B ha ottenuto 74 punti con 6 assist e 0 gol → passa il turno la squadra A. 2° esempio: le squadre sono 74-74 che, convertito in gol, corrisponde ad un 2-2. Se la squadra A ha ottenuto 74 punti con 2 goal di giocatori titolari e/o subentrati mentre squadra B ha ottenuto 74 punti con 6 assist e 0 gol fatti dai titolari e/o subentrati, mentre 3 giocatori di B in panchina e non subentrati hanno segnato → passa il turno la squadra A in quanto i gol derivano dai titolari e/o subentrati che hanno contribuito al punteggio).
4. Posizione in classifica Generale di Fantacampionato

In seguito, durante le fasi ad eliminazione diretta varranno i medesimi criteri di conversione punteggio-gol per l'assegnazione della vittoria. In questa fase le squadre giocheranno una partita secca in campo neutro che deciderà chi passa il turno. In caso di pareggio passerà al turno successivo la squadra che ha ottenuto il miglior piazzamento nella classifica settimanale. In caso di ulteriore pari merito tra due o più Fanta squadre, il premio sarà assegnato tramite estrazione.

COPPA ROSEA

Alla Coppa Rosea, che partirà con la 11° giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026, parteciperanno le squadre dalla 20.001 posizione alla 40.000 posizione della Classifica Generale, appartenenti a Fanta Allenatori in possesso di un Abbonamento Full attivo o di un Abbonamento Pro attivo. Si precisa che

squadre legate ad abbonamenti non attivi (a titolo di esempio squadre iscritte in una delle cinque prime giornate non collegate ad abbonamenti attivi) non prenderanno parte alla coppa Rosea.

Le 20.000 squadre verranno divise in n. 2.000 gironi da 10 squadre ciascuno: all'interno di ciascun girone, le squadre si sfideranno per 9 turni di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026 (dalla giornata 11 alla giornata 19) con girone all'italiana in partita di solo andata.

Al termine di questa prima fase, potranno proseguire al turno successivo solamente n. 4.096 squadre: n. 4.000 squadre saranno le prime due classificate del rispettivo girone, mentre le ulteriori n. 96 squadre saranno le migliori terze classificate tra tutti i gironi, secondo le regole oltre specificate al paragrafo "Criteri classifica Coppa Rosea".

Saranno quindi previsti 12 turni di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026 (dalla giornata 22 alla giornata 33) svolti con incontri ad eliminazione diretta: al termine dei turni previsti, sarà quindi possibile determinare la classifica finale della Coppa Rosea.

In particolare, le n. 4 squadre che avranno superato i turni ad eliminazione diretta giocheranno due semifinali, la finale per 3° e 4° posto (perdente Semifinale 1 contro perdente Semifinale 2) e la finale per il 1° e 2° posto (vincente Semifinale 1 contro vincente Semifinale 2), sempre secondo le regole oltre specificate al paragrafo "Criteri classifica Coppa Rosea".

Le regole della Coppa Rosea sono identiche a quelle sopra descritte, tuttavia, poiché il torneo è basato, nella seconda fase, su scontri ad eliminazione diretta, occorre trasformare i classici punteggi del Fantacampionato in gol.

Per farlo verrà utilizzata la seguente tabella di conversione:

- o fino a 65,5 punti = 0 gol;
- o da 66 a 71,5 punti = 1 gol;
- o da 72 a 77,5 punti = 2 gol;
- o da 78 a 83,5 punti = 3 gol;
- o da 84 a 89,5 punti = 4 gol;
- o da 90 a 95,5 punti = 5 gol;
- o e così via ...

Ogni squadra segnerà così un certo numero di gol che decideranno il risultato della partita: sconfitta = 0 punti in classifica; pareggio = 1 punto in classifica; vittoria = 3 punti in classifica.

CRITERI CLASSIFICA COPPA ROSEA.

La classifica all'interno di ciascun girone verrà calcolata secondo i seguenti criteri:

1. Punti;
2. punteggio totale
3. differenza reti
4. gol fatti
5. Posizione in classifica generale

I Playoff ad eliminazione diretta partono con la 22° giornata e terminano con la 33° giornata.

Per determinare quali squadre accedono al turno successivo, si terrà conto di:

5. Vincitore dello scontro.
6. Maggior numero di punti nello scontro (es. 73 a 74 punti corrisponde ad un 2-2 convertito in gol → passa il turno chi ha realizzato 74 punti)
7. Numero di gol realizzati dai giocatori titolari schierati o che sono subentrati (1° esempio: le squadre sono 74-74 che, convertito in gol, corrisponde ad un 2-2. Se la squadra A ha ottenuto 74 punti con 2 goal mentre la squadra B ha ottenuto 74 punti con 6 assist e 0 gol → passa il turno la squadra A. 2° esempio: le squadre sono 74-74 che, convertito in gol, corrisponde ad un 2-2. Se la squadra A ha ottenuto 74 punti con 2 goal di giocatori titolari e/o subentrati mentre squadra B ha ottenuto 74 punti con 6 assist e 0 gol fatti dai titolari e/o subentrati, mentre 3 giocatori di B in panchina e non subentrati hanno segnato → passa il turno la squadra A in quanto i gol derivano dai titolari e/o subentrati che hanno contribuito al punteggio).
8. Posizione in classifica Generale di Fantacampionato

In seguito, durante le fasi ad eliminazione diretta varranno i medesimi criteri di conversione punteggio-gol per l'assegnazione della vittoria. In questa fase le squadre giocheranno una partita secca in campo neutro che deciderà chi passa il turno. In caso di pareggio passerà al turno successivo la squadra che ha ottenuto il miglior piazzamento nella classifica settimanale. In caso di ulteriore pari merito tra due o più Fanta squadre, il premio sarà assegnato tramite estrazione.

CLASSIFICA DEL GIRONE DI RITORNO

Riportante il piazzamento di tutte le squadre iscritte (collegate ad Abbonamenti attivi- sottoscritti sia attraverso il Sito che attraverso l'App) in base alla somma dei punteggi ottenuti a partire dalla 20° sino alla 38° giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026, secondo le regole sopra descritte. Ai fini della Classifica del Girone di Ritorno i Fanta Allenatori che dovessero iscrivere una Fanta squadra dopo la 20° giornata otterranno un punteggio d'ingresso per quella squadra fisso di 66 punti per ogni giornata saltata.

Si precisa che saranno considerate valide al fine di assegnare il punteggio previsto, le squadre legate ad abbonamenti (Full e Pro) attivi: in caso di abbonamenti rescissi o cancellati, qualora non venga comunicata la formazione, saranno assegnati alla squadra 66 punti d'ufficio per ciascuna giornata successiva alla disdetta dell'Abbonamento

CLASSIFICA GENERALE DI RENDIMENTO

Riportante il piazzamento di tutte le squadre iscritte (collegate ad Abbonamenti attivi sottoscritti sia attraverso il Sito che attraverso l'App) in base alla somma dei punteggi ottenuti a partire dalla 6° sino alla 38° giornata di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026, secondo le regole sopra descritte. Ai fini della Classifica Generale di Rendimento i Fanta Allenatori che dovessero iscrivere una Fanta squadra dopo la 6° giornata otterranno un punteggio d'ingresso per quella squadra fisso di 66 punti per ogni giornata saltata.

Si precisa che saranno considerate valide al fine di assegnare il punteggio previsto, le squadre legate ad abbonamenti (Full o Pro) attivi: in caso di abbonamenti rescissi o cancellati, qualora non venga comunicata la formazione, saranno assegnati alla squadra 66 punti d'ufficio per ciascuna giornata successiva alla disdetta dell'Abbonamento. Verrà attribuito un punteggio di ingresso pari a 66 punti (per ogni giornata di ritardo) qualora un Fanta Allenatore dovesse iscrivere una Fanta squadra ed iniziare a partecipare a partire non dalla prima giornata della Classifica Generale.

ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Sono diverse le graduatorie del Concorso che La Gazzetta dello Sport stila dopo ogni giornata di Serie A 2025/2026.

Assegnazione Torneo di apertura: al termine della 5^a giornata di campionato verranno premiate n. 100 squadre che avranno ottenuto il miglior punteggio nelle prime cinque giornate di campionato, ossia, nel Torneo di Apertura collegate ai Fanta Allenatori (in regola secondo quanto previsto dal presente Regolamento). L'assegnazione avverrà a Milano alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica in maniera automatica sulla base dei dati certi e non contestabili: i punteggi acquisiti verranno registrati dal software, programmato appositamente per il concorso. Il verbale di assegnazione dei premi sarà predisposto a seguito della quinta giornata di campionato. Il Promotore metterà a disposizione, per gli eventuali dovuti controlli tutta la documentazione relativa alla predisposizione ed al funzionamento del programma.

Assegnazione Torneo Referral League: al termine della trentottesima giornata verranno premiati n. 50 Fantallenatori che avranno ottenuto il miglior punteggio, secondo quanto stabilito dal presente Regolamento. L'assegnazione avverrà a Milano alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica in maniera automatica sulla base dei dati certi e non contestabili: i punteggi acquisiti verranno registrati dal software, programmato appositamente per il concorso. Il verbale di assegnazione dei premi sarà predisposto entro il 30 giugno 2026 a seguito delle verifiche effettuate. Il Promotore metterà a disposizione, per gli eventuali dovuti controlli tutta la documentazione relativa alla predisposizione ed al funzionamento del programma.

Assegnazione classifica "Lettori del Quotidiano": al termine della 38^a giornata di campionato verranno premiate n. 100 squadre che avranno ottenuto il miglior punteggio collegate ai Fanta Allenatori (in regola secondo quanto previsto dal presente Regolamento). L'assegnazione avverrà a Milano alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica in maniera automatica sulla base dei dati certi e non contestabili: i punteggi acquisiti verranno registrati dal software, programmato appositamente per il concorso. Il verbale di assegnazione dei premi sarà predisposto a seguito della quinta giornata di campionato. Il Promotore metterà a disposizione, per gli eventuali dovuti controlli tutta la documentazione relativa alla predisposizione ed al funzionamento del programma.

Assegnazione di giornata Fantacampionato dal 1° alla 38°- premi di giornata:

A seguito delle giornate dalla 1° alla 38° verranno premiate n. 10 squadre che avranno ottenuto il miglior punteggio dopo ciascuna delle giornate calcistiche collegate ai Fanta Allenatori (in regola secondo quanto previsto dal presente Regolamento). Le assegnazioni avverranno a Milano alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica e avverranno in maniera automatica sulla base di dati certi e non contestabili: i punteggi acquisiti verranno registrati dal software, programmato appositamente per il concorso. I verbali di assegnazione dei premi saranno predisposti con cadenza periodica da concordare con il Notaio o il Responsabile per la tutela del consumatore e della fede pubblica.

Assegnazione Coppa Gazzetta:

A partire dalle semifinali verranno premiate le n. 64 squadre prime classificate, come risultanti dagli scontri ad eliminazione diretta. Il verbale di assegnazione dei premi sarà predisposto al termine della Coppa Gazzetta (comunque entro il 30 giugno 2026).

Le assegnazioni dei premi avverranno in maniera analoga a quella sopra descritta (in maniera automatica sulla base di dati certi e non contestabili, alla presenza del Notaio o del Responsabile per la tutela del consumatore e della fede pubblica).

Assegnazione Coppa Rosea:

A partire dalle semifinali verranno premiate le n. 64 squadre prime classificate, come risultanti dagli scontri ad eliminazione diretta. Il verbale di assegnazione dei premi sarà predisposto al termine della Coppa Rosea (comunque entro il 30 giugno 2026).

Le assegnazioni dei premi avverranno in maniera analoga a quella sopra descritta (in maniera automatica sulla base di dati certi e non contestabili, alla presenza del Notaio o del Responsabile per la tutela del consumatore e della fede pubblica).

Assegnazione - Classifica Girone di ritorno:

Al termine del Concorso verranno premiati complessivamente n. 100 squadre collegate ai Fanta Allenatori (in regola secondo quanto previsto dal presente Regolamento) che avranno ottenuto il miglior punteggio assoluto dal 20 giornata alla 38 giornata di Serie A 2025/2026.

Il verbale di assegnazione dei premi sarà predisposto al termine della Classifica Girone di ritorno (comunque entro il 30 giugno 2026).

Le assegnazioni dei premi avverranno in maniera analoga a quella sopra descritta (in maniera automatica sulla base di dati certi e non contestabili, alla presenza del Notaio o del Responsabile per la tutela del consumatore e della fede pubblica).

Assegnazione Finale - Classifica Generale di Rendimento:

Al termine del Concorso verranno premiati complessivamente n. 250 squadre collegate ai Fanta Allenatori (in regola secondo quanto previsto dal presente Regolamento) che avranno ottenuto il miglior punteggio assoluto dalla 6 alla 38 giornata di Serie A 2025/2026.

L'assegnazione avverrà entro il 30 giugno 2026 a Milano alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica. L'assegnazione dei premi avverrà in maniera analoga a quella sopra descritta (in maniera automatica sulla base di dati certi e non contestabili).

IRREPERIBILITA' E PARI MERITO

Nel caso di irreperibilità di uno dei vincitori il relativo premio sarà devoluto alla ONLUS di seguito indicata. Si considera irreperibile il vincitore non rintracciato entro 7 giorni solari dall'invio della mail di comunicazione vincita

Infine, in caso di pari merito tra due o più squadre il premio sarà assegnato tramite un' estrazione a sorte.

PREMI

Premi Torneo di apertura:

1° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Bici Brera E-Bike "UPTIME" del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento di € 2,199.00 Iva inclusa.

2° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Voucher Valtur da utilizzare per un viaggio del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 1.000,00 Iva inclusa. I termini e

condizioni per l'utilizzo del Voucher Valtur sono consultabili su https://www.gazzetta.it/iniziative/fantacampionato/termini_condizioni_voucher_valtur/ragolamento_e_condizioni_valtur.pdf. Il mancato utilizzo del Voucher Valtur o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza (comunicata al momento dell'invio via mail della Voucher Valtur) non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

3° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono spesa MyGiftCard Expert del valore complessivo di € 500,00 Iva inclusa. Il buono sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso ed è utilizzabile presso tutti i punti vendita Expert, Expert City e Expert Link (non è utilizzabile presso i corner Expert In situati all'interno degli Ipermercati Coop) e sul sito ufficiale www.expert.it e sarà valido come modalità di pagamento per l'acquisto di tutti i prodotti appartenenti all'assortimento dei negozi Expert aventi IVA al 22%. Il mancato utilizzo del Buono spesa o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza comunicata sul buono non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

Dal 4° al 10° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 Valigetta Beta Worker BW 2054E-100 del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento cad. di € 291,58 Iva inclusa.

Dal 11° al 20° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 Smartwatch Techmade del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento cad. di € 89,99 Iva inclusa.

Dal 21° al 100° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 abbonamento a DE (abbonamento alla versione digitale del quotidiano completo di Sportweek e supplementi) trimestrale (alla scadenza l'abbonamento non sarà automaticamente rinnovato) del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 59,97 Iva inclusa.

Premi classifica Referral League:

1° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Bici Brera E-Bike "RELIVE" del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento di € 2,799,00 IVA inclusa.

2° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Voucher Valtur da utilizzare per un viaggio del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 1.000,00 IVA inclusa. I termini e condizioni per l'utilizzo del Voucher Valtur sono consultabili su https://www.gazzetta.it/iniziative/fantacampionato/termini_condizioni_voucher_valtur/ragolamento_e_condizioni_valtur.pdf. Il mancato utilizzo del Voucher Valtur o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza (comunicata al momento dell'invio via mail della Voucher Valtur) non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

3° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Cassettera Beta Utensili RSC24-5-FO del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento cad. di € 633,18 IVA inclusa.

Dal 4° al 50° classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 abbonamento a DE (abbonamento alla versione digitale del quotidiano completo di Sportweek e supplementi) trimestrale (alla scadenza l'abbonamento non sarà automaticamente rinnovato) del valore complessivo di 59,97€ IVA inclusa.

Premi "Lettori del Quotidiano":

1° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Moto Morini modello "SEIEMMEZZO SCR" del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento di € 7.130,00 Iva inclusa, spese di immatricolazione e messa su strada.

2° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Voucher Valtur da utilizzare per un viaggio del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 1.000,00 IVA inclusa. I termini e

condizioni per l'utilizzo del Voucher Valtur sono consultabili su https://www.gazzetta.it/iniziative/fantacampionato/termini_condizioni_voucher_valtur/ragolamento_e_condizioni_valtur.pdf. Il mancato utilizzo del Voucher Valtur o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza (comunicata al momento dell'invio via mail della Voucher Valtur) non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

3° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono spesa MyGiftCard Expert del valore complessivo di € 500,00 Iva inclusa. Il buono sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso ed è utilizzabile presso tutti i punti vendita Expert, Expert City e Expert Link (non è utilizzabile presso i corner Expert In situati all'interno degli Ipermercati Coop) e sul sito ufficiale www.expert.it e sarà valido come modalità di pagamento per l'acquisto di tutti i prodotti appartenenti all'assortimento dei negozi Expert aventi IVA al 22%. Il mancato utilizzo del Buono spesa o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza comunicata sul buono non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

Dal 4° al 10° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 Valigetta Beta Worker BW 2054E-100 del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento cad. di € 291.58 IVA inclusa.

Dal 11° al 100° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 Smartwatch Techmade del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento cad. di € 89.99 Iva inclusa.

Premi di giornata (dalla 1^a alla 38^a giornata)

1° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Voucher Valtur da utilizzare per un viaggio del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 1.000,00 Iva inclusa. I termini e condizioni per l'utilizzo del Voucher Valtur sono consultabili su https://www.gazzetta.it/iniziative/fantacampionato/termini_condizioni_voucher_valtur/ragolamento_e_condizioni_valtur.pdf. Il mancato utilizzo del Voucher Valtur o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza (comunicata al momento dell'invio via mail della Voucher Valtur) non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

2° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono spesa MyGiftCard Expert del valore complessivo di € 500,00 Iva inclusa. Il buono sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso ed è utilizzabile presso tutti i punti vendita Expert, Expert City e Expert Link (non è utilizzabile presso i corner Expert In situati all'interno degli Ipermercati Coop) e sul sito ufficiale www.expert.it e sarà valido come modalità di pagamento per l'acquisto di tutti i prodotti appartenenti all'assortimento dei negozi Expert aventi IVA al 22%. Il mancato utilizzo del Buono spesa o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza comunicata sul buono non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

3° classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 E-voucher (gift card)** spendibile su <https://www.futbolemotion.it/> del valore di € 250,00 fuori campo IVA;

4° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 Smartwatch Techmade del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento cad. di € 89.99 Iva inclusa.

Dal 5° al 10° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 abbonamento a DE (abbonamento alla versione digitale del quotidiano completo di Sportweek e supplementi) trimestrale (alla scadenza l'abbonamento non sarà automaticamente rinnovato) del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 59,97 Iva inclusa.

Premi Coppa Gazzetta

1°classificato: il vincitore si aggiudica n.1 Moto Morini modello "SEIEMMEZZO SCR" del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento di € 7.130,00 Iva inclusa, spese di immatricolazione e messa su strada.

2°classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Voucher Valtur da utilizzare per un viaggio del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 1.000,00 IVA inclusa. I termini e condizioni per l'utilizzo del Voucher Valtur sono consultabili su https://www.gazzetta.it/iniziative/fantacampionato/termini_condizioni_voucher_valtur/ragolamento_e_condizioni_valtur.pdf. Il mancato utilizzo del Voucher Valtur o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza (comunicata al momento dell'invio via mail della Voucher Valtur) non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

3° e 4° classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Buono spesa MyGiftCard Expert del valore complessivo di € 500,00 Iva inclusa. Il buono sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso ed è utilizzabile presso tutti i punti vendita Expert, Expert City e Expert Link (non è utilizzabile presso i corner Expert In situati all'interno degli Ipermercati Coop) e sul sito ufficiale www.expert.it e sarà valido come modalità di pagamento per l'acquisto di tutti i prodotti appartenenti all'assortimento dei negozi Expert aventi IVA al 22%. Il mancato utilizzo del Buono spesa o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza comunicata sul buono non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

Dal 5° al 10° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 Valigetta Beta Worker BW 2054E-100 del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento cad. di € 291.58 IVA inclusa.

Dal 11° al 16° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 Smartwatch Techmade del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento cad. di € 89.99 Iva inclusa.

Dal 17 al 32° classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Mini calcio Balilla brandizzato La Gazzetta dello Sport dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 59,99 cad. IVA inclusa;

Dal 33° al 64° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 abbonamento a DE (abbonamento alla versione digitale del quotidiano completo di Sportweek e supplementi) trimestrale (alla scadenza l'abbonamento non sarà automaticamente rinnovato) del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 59,97 Iva inclusa.

Premi Coppa Rosea

1°classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Bici Brera E-Bike "ESCAPE" del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento di € 2.799,00 IVA inclusa.

2°classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Voucher Valtur da utilizzare per un viaggio del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 1.000,00 IVA inclusa. I termini e condizioni per l'utilizzo del Voucher Valtur sono consultabili su https://www.gazzetta.it/iniziative/fantacampionato/termini_condizioni_voucher_valtur/ragolamento_e_condizioni_valtur.pdf. Il mancato utilizzo del Voucher Valtur o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza (comunicata al momento dell'invio via mail della Voucher Valtur) non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

3° e 4° classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Buono spesa MyGiftCard Expert del valore complessivo di € 500,00 Iva inclusa. Il buono sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso ed è utilizzabile presso tutti i punti vendita Expert, Expert City e Expert Link (non è utilizzabile presso i corner Expert In situati all'interno degli Ipermercati Coop) e sul sito ufficiale www.expert.it e sarà valido come modalità di pagamento per l'acquisto di tutti i prodotti appartenenti all'assortimento dei negozi Expert aventi IVA al 22%. Il mancato utilizzo del Buono spesa o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza comunicata sul buono non darà diritto al riaccredito né a un

premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

Dal 5° al 10° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 Valigetta Beta Worker BW 2054E-100 del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento cad. di € 291.58 IVA inclusa.

Dal 11° al 16° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 Smartwatch Techmade del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento cad. di € 89.99 Iva inclusa.

Dal 17 al 32° classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Mini calcio Balilla brandizzato La Gazzetta dello Sport dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 59,99 cad. IVA inclusa;

Dal 33° al 64° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 abbonamento a DE (abbonamento alla versione digitale del quotidiano completo di Sportweek e supplementi) trimestrale (alla scadenza l'abbonamento non sarà automaticamente rinnovato) del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 59,97 Iva inclusa.

Premi girone di ritorno

1° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Bici Brera E-Bike "UPTIME" del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento di € 2.199,00 Iva inclusa.

2° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Voucher Valtur da utilizzare per un viaggio del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 1.000,00 Iva inclusa. I termini e condizioni per l'utilizzo del Voucher Valtur sono consultabili su https://www.gazzetta.it/iniziative/fantacampionato/termini_condizioni_voucher_valtur/ragolamento_e_condizioni_valtur.pdf. Il mancato utilizzo del Voucher Valtur o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza (comunicata al momento dell'invio via mail della Voucher Valtur) non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

3° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Buono spesa MyGiftCard Expert del valore complessivo di € 500,00 Iva inclusa. Il buono sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso ed è utilizzabile presso tutti i punti vendita Expert, Expert City e Expert Link (non è utilizzabile presso i corner Expert In situati all'interno degli Ipermercati Coop) e sul sito ufficiale www.expert.it e sarà valido come modalità di pagamento per l'acquisto di tutti i prodotti appartenenti all'assortimento dei negozi Expert aventi IVA al 22%. Il mancato utilizzo del Buono spesa o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza comunicata sul buono non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

Dal 4° al 10° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 Valigetta Beta Worker BW 2054E-100 del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento cad. di € 291.58 IVA inclusa.

Dal 11° al 20° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 Smartwatch Techmade del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento cad. di € 89.99 Iva inclusa.

Dal 21° al 100° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 abbonamento a DE (abbonamento alla versione digitale del quotidiano completo di Sportweek e supplementi) trimestrale (alla scadenza l'abbonamento non sarà automaticamente rinnovato) del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 59,97 Iva inclusa.

Premi Classifica Generale di Rendimento

1° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 auto Mazda MX-5 RF Homura del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento di € 44.491,24 incluse IVA, spese di immatricolazione e messa su strada.

2° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 auto Mazda 3 Homura del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento di € 35.309,08 incluse IVA, spese di immatricolazione e messa su strada.

3° classificato: il vincitore si aggiudica n.1 Moto Morini modello "SEIEMMEZZO SCR" del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento di € 7.130,00 Iva inclusa, spese di immatricolazione e messa su strada.

4° classificato: il vincitore si aggiudica n. 1 Voucher Valtur da utilizzare per un viaggio del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 1.000,00 Iva inclusa. I termini e condizioni per l'utilizzo del Voucher Valtur sono consultabili su https://www.gazzetta.it/iniziative/fantacampionato/termini_condizioni_voucher_valtur/ragolamento_e_condizioni_valtur.pdf. Il mancato utilizzo del Voucher Valtur o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza (comunicata al momento dell'invio via mail della Voucher Valtur) non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

5°-10° classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Buono spesa MyGiftCard Expert del valore complessivo di € 500,00 Iva inclusa. Il buono sarà utilizzabile secondo le modalità indicate in sede di invio o contenute sullo stesso ed è utilizzabile presso tutti i punti vendita Expert, Expert City e Expert Link (non è utilizzabile presso i corner Expert In situati all'interno degli Ipermercati Coop) e sul sito ufficiale www.expert.it e sarà valido come modalità di pagamento per l'acquisto di tutti i prodotti appartenenti all'assortimento dei negozi Expert aventi IVA al 22%. Il mancato utilizzo del Buono spesa o un utilizzo parziale dello stesso entro la data di scadenza comunicata sul buono non darà diritto al riaccredito né a un premio sostitutivo o ad alcun altro tipo di indennizzo.

Dall'11° al 50° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 Valigetta Beta Worker BW 2054E-100 del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento cad. di € 291,58 IVA inclusa.

Dal 51° al 100° classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 E-voucher (gift card)** spendibile su <https://www.futbolemotion.it/> del valore di € 250,00 fuori campo IVA;

Dal 101° al 150° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 Smartwatch Techmade del valore commerciale indicativo alla data della redazione del presente regolamento cad. di € 89,99 IVA inclusa

Dal 151° al 200° classificato: ciascun vincitore si aggiudica n. 1 Mini calcio Balilla brandizzato La Gazzetta dello Sport dal valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 59,99 cad. IVA inclusa;

Dal 201° al 250° classificato: ciascun vincitore si aggiudicherà n.1 abbonamento a DE (abbonamento alla versione digitale del quotidiano completo di Sportweek e supplementi) trimestrale (alla scadenza l'abbonamento non sarà automaticamente rinnovato) del valore commerciale indicativo alla data di redazione del presente regolamento di € 59,97 Iva inclusa.

MONTEPREMI

Il montepremi complessivo ammonta a € 282.345,45 IVA inclusa ove presente.

Il valore dei premi sono indicativi e aggiornati alla data della redazione del presente regolamento.

RINUNCIA ALLA RIVALSA

Il Promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex. Art. 30 DPR 600/73.

ADEMPIMENTI E GARANZIE

Il server di raccolta e gestione di tutti i dati relativi allo svolgimento della manifestazione a premio è ubicato in Italia.

Tutte le operazioni avverranno secondo la normativa vigente.

I vincitori saranno contattati via mail all'indirizzo indicato al momento della registrazione della squadra e riceveranno le indicazioni utili per il ritiro del premio.

Il Promotore si riserva il diritto di richiedere ai partecipanti e/o vincitori tutti i documenti (in corso di validità) necessari per verificare la corrispondenza con i dati inseriti al momento della registrazione della prima squadra. L'eventuale richiesta verrà effettuata a mezzo e-mail all'indirizzo utilizzato per la registrazione dell'account. La mancata o incompleta trasmissione della documentazione entro il termine di 7 giorni solari dalla richiesta o la non conformità della stessa comporta l'esclusione dalla partecipazione il conferimento dell'eventuale premio vinto alla ONLUS di seguito indicata.

Nel caso di acquisto di giocatori militanti in una squadra che per motivi disciplinari non prenderà parte al prossimo campionato di serie A 2025/2026 tali giocatori saranno disattivati nella lista giocatori e potranno essere ceduti senza scalo di cambi di mercato come avviene infatti nel caso di giocatori che non militano più in Serie A

Nel caso ulteriore in cui non fosse possibile gestire la sostituzione dei giocatori di squadre che dovessero essere escluse dalla prossima stagione di Serie A 2025/2026, La Gazzetta dello Sport, al fine di garantire la correttezza del concorso, si riserva la possibilità ultima di resettare la lista dei giocatori, eliminare tutte le squadre e le rose create fino a quel momento per poi ricaricare la nuova lista con le squadre corrette. Nel caso si procedesse con questa soluzione, tutti gli utenti verranno informati attraverso una comunicazione via mail.

Per accedere all'area utenti sarà necessario registrarsi al sito Fantacampionato.gazzetta.it (anche qualora l'accesso avvenisse tramite l'App "Fantacampionato Gazzetta") con compilazione obbligatoria dei dati richiesti (qualora l'utente sia già registrato sarà sufficiente effettuare il login al Sito)

Il Promotore e la società delegata non si assumono alcuna responsabilità per il mancato ricevimento della comunicazione dell'avvenuta vincita e/o di altre eventuali comunicazioni effettuate ai vincitori o ai partecipanti e/o di invio premio a causa dell'inerzia del Partecipante o per ragioni relative al corretto funzionamento della sua e-mail, quali, a titolo esemplificativo e non esaustivo:

Ø il Partecipante non consulti la sua casella di posta elettronica in tempo utile ed entro il termine ultimo per poter convalidare la vincita;

Ø la mailbox risulti piena;

Ø la mailbox risulti di dimensioni insufficienti

Ø l'e-mail indicata in fase di registrazione sia errata, non aggiornata, incompleta o inesistente;

Ø non vi sia risposta dall'host computer dopo l'invio dell'e-mail di notifica della vincita;

Ø la mailbox risulti piena o disabilitata;

Ø l'indirizzo e-mail indicato fosse inserito in una black-list, disattivata o, comunque, risultasse non funzionante.

Ø l'email inviata finisse nello spam e/o non venisse letta

Ø l'email inviata non fosse consegnata per colpa di server irraggiungibili, filtri antispam oppure altre cause non dipendenti dal Promotore e Delega.

La consegna dei premi sarà effettuata entro 180 giorni dalla fine della manifestazione a premi. La consegna dei premi fisici avviene tramite corriere: saranno effettuati un massimo di due tentativi di consegna all'avente diritto, dopo di che il premio si intenderà rifiutato.

La Società non si assume alcuna responsabilità per eventuali danni, di qualsiasi natura ed entità, a cose o persone, derivanti dall'uso dei premi consegnati e accettati, per i quali valgono, in ogni caso, le istruzioni e le avvertenze dei fabbricanti.

Anche eventuali difetti e/o malfunzionamenti dei premi, il Promotore rimanda alle norme di garanzia (che decorre dal momento in cui il Promotore acquista i premi) dal e di assistenza dei fabbricanti

Il Promotore si riserva, in caso di indisponibilità sopravvenuta, di sostituire il premio con uno possibilmente della stessa natura ma necessariamente dello stesso o superiore valore.

I premi non sono sostituibili, né convertibili in denaro, né è data alcuna facoltà ai vincitori di richiedere, con o senza l'aggiunta di somme di denaro, la possibilità di ricevere un premio diverso.

Il premio è cedibile a terzi ad esclusione dell'autovettura che sarà resa disponibile presso la concessionaria più prossima rispetto alla/al residenza/domicilio del vincitore entro 180 giorni dalla fine della manifestazione a premi.

Le spese accessorie e utili per poter fruire dei premi saranno a carico dei vincitori.

I valori dei premi sono da intendersi al valore del listino di vendita al pubblico alla data di stesura del presente regolamento.

I premi non richiesti o non assegnati, diversi da quelli rifiutati saranno devoluti a Fondazione Francesca Rava - N.P.H. ITALIA ETS, con sede in Milano, Via Montebello, 27, 20121 Milano - CF 97264070158, conformemente alla normativa vigente di cui all'art. 10, comma 5, del D.P.R. n. 430/2001. In tal caso, qualora i premi non richiesti o non assegnati, non dovessero risultare utilizzabili per il raggiungimento degli scopi di tale O.N.L.U.S., potranno essere sostituiti con beni e/o servizi di valore equivalente, con la stessa concordati, più adatti alle finalità operative della O.N.L.U.S. stessa.

La donazione da parte di un vincitore del proprio premio alla ONLUS indicata nel presente regolamento è possibile solo in presenza di una dichiarazione scritta a mezzo della quale sia espressa la volontà di dare in donazione. Il promotore non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer/device mobile, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, antivirus, antispam, firewall o disguidi postali o cause di qualunque altro genere al di fuori del controllo del Promotore stesso.

Il Promotore si riserva il diritto, a sua esclusiva discrezione, di squalificare qualsiasi individuo trovato a cercare di modificare il funzionamento della Promozione, oppure ad agire in modo ritenuto non adeguato dal Promotore oppure in violazione del presente Regolamento. Il Promotore è autorizzato in ogni momento, con ragioni valide, a squalificare o escludere dal concorso i partecipanti, senza possibilità di ricorso. Il Promotore si riserva il diritto di escludere i partecipanti in caso di comportamento sospetto, scorretto, frode o qualunque altro comportamento in conflitto con questo Regolamento, senza possibilità di ricorso. Si precisa che per quanto riguarda il gioco, a far fede saranno i log registrati a database delle formazioni salvate dagli utenti.

Qualora l'ordine di svolgimento del calendario di Campionato di Calcio di Serie A 2025/2026 dovesse subire modifiche, il Promotore si riserva di modificare di conseguenza il calendario del Concorso. In caso le modifiche (solo a titolo di esempio e non esaustivo periodo di disponibilità dell'extra budget, effettuazione cambi extra ecc) saranno comunicate sulle pagine de La Gazzetta dello Sport e/o online nell' Area Premium. I dati personali saranno utilizzati dal Promotore per le attività correlate allo svolgimento del concorso a premi e per tutte le attività allo stesso concorso a premi connesse, per le finalità espressamente indicate nell'informativa privacy, secondo la normativa vigente.

Con l'iscrizione al concorso i partecipanti conferiscono il proprio consenso alla pubblicazione del proprio nome, cognome e comune di residenza negli spazi che La Gazzetta dello Sport dedica al concorso. Se il servizio dovesse, per motivi tecnici indipendenti dalla volontà degli utenti e del gestore, bloccarsi per le sei ore che precedono la chiusura dell'iscrizione un minuto della prima partita della giornata del Campionato di Serie A), la classifica del torneo di apertura, la classifica generale di rendimento, la classifica del girone di ritorno non subiranno variazioni rispetto alla settimana precedente. Verrebbe invece calcolata una classifica di giornata che assegnerebbe i premi in palio. Ai fini della Coppa Gazzetta e della Coppa Rosea la giornata sarebbe annullata e l'intero torneo slitterebbe di una settimana.

A tutela di tutti gli iscritti, La Gazzetta dello Sport si riserva la possibilità di ricalcolare le classifiche in un qualsiasi momento.

Eventuali errata corrige appariranno sulle pagine de La Gazzetta dello Sport pertanto i premi saranno definitivamente assegnati solo a seguito di tali verifiche.